

=====
はじめにお読みください

夏晴瑠架 メガモンスター集
=====

■はじめに

このたびは『夏晴瑠架 メガモンスター集』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。
ます。

本ソフトウェアは、株式会社 Gotcha Gotcha Games が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるグラフィックを収録した素材集です。

■夏晴瑠架 メガモンスター集について

本ソフトウェアは、『RPG ツクールMZ』『RPG ツクール MV』の規格に合わせて制作された、30種類のデザインのモンスターが入ったパックです。色差分10種類以上、通常サイズと大サイズも含めると全786体のボリュームです。通常モンスター、中ボス、ラスボスに使えるモンスターも含まれます。細密なデザインと、色どり豊かなモンスターによって、貴方のゲームの展開が広がる事と思います。

■動作環境

『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<enemiesフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPG ツクールMZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/enemies」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にenemies フォルダを作成してください)
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。

6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■『夏晴瑠架 メガモンスター集』収録素材使用条件

本素材集はRPGツールMZ、RPGツールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 ©NATHUHARUCA

■制作

夏晴瑠架

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

[h https://rpgmakerofficial.com/support/contact/](https://rpgmakerofficial.com/support/contact/)

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。