

=====はじめにお読みください=====

SERIALGAMES 住みたい街タイルセット - 神社＆仏閣セット

■はじめに

このたびは『SERIALGAMES 住みたい街タイルセット・神社＆仏閣セット』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社シリアルゲームズが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるグラフィックを収録した素材集です。

■『SERIALGAMES 住みたい街タイルセット・神社＆仏閣セット』について

本ソフトウェアはRPGツクールMVおよびRPGツクールMZに適したタイルセット素材集です。

シリーズ前作「SERIALGAMES 住みたい街タイルセット」に隣接する日本の神社・仏閣エリアをイメージしていますが、前作をお持ちでなくても使用できます。

神社や寺を舞台としたホラーゲーム、アドベンチャーゲームを制作するのに最適で、「昼、夕方、夜」の時間のバリエーションも含まれているため、時間軸による演出も表現することができます。

また「SERIALGAMES 住みたい街タイルセット」と組み合わせることによって、より世界観を広げることができます。

■動作環境

『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<tilesets フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1.『RPGツクールMZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。

2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。

3.[素材管理]の画面が表示されます。

4.画面内にある「img/tilesets」のフォルダを選択します。（フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にtilesets フォルダを作成してください）

5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。

6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

■ 『SERIALGAMES 住みたい街タイルセット・神社＆仏閣セット』 収録素材使用条件

本素材集は『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』向けの製品ですが、

利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本 素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) 2024 SERIALGAMES Inc.

■ グラフィック制作

株式会社シリアルゲームズ

■ 販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

● 本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

● Maker シリーズ公式サイト 『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C) Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です