
90sレトロサウンド2

バトル



はじめに

このたびは「90' レトロサウンド2 バトル」（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、天沼孝行が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト「ツクール」シリーズで使用できる音楽データを収録した素材集です。

90sレトロサウンド2 バトルについて

本ソフトウェアは、1990年代コンシューマーRPGの雰囲気を模して制作された、音楽素材集です。いわゆる「チップチューン」と呼ばれるものですが、ピコピコ音ではなく、実際の楽器をサンプリングしつつも、同時発音数の制約の中で作られたある種独特な雰囲気 of 音楽です。本ソフトウェアには、戦闘シーンと戦闘終了シーンをイメージした楽曲を10曲収録しました。1990年代、RPGに夢中になった方も多いかと思います。どこか懐かしい雰囲気でああなたの作品を彩ることができれば幸いです。

収録曲

No.	曲名	ファイル名（拡張子省略）	1ループの時間
1	魔獣との戦い	retrosound290_bat01	0'46"
2	力と知恵と	retrosound290_bat02	0'44"
3	魔術師たちの戦い	retrosound290_bat03	0'45"
4	咆哮の中で	retrosound290_bat04	0'59"
5	その悪魔に挑む	retrosound290_bat05	1'19"
6	命をかけて	retrosound290_bat06	0'45"
7	冬の嵐	retrosound290_bat07	1'21"
8	闇を打ち払うもの	retrosound290_bat08	1'23"
9	風が止む	retrosound290_bat09	0'09"
10	戦いの果て	retrosound290_bat10	0'15"

動作環境

「RPG ツクール MZ」「RPG ツクール MV」が正常に動作する環境を推奨します。

素材の利用方法

1. 最初に「RPG ツクール MZ」もしくは「RPG ツクール MV」のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール]>[素材管理]を選択します。
3. [素材管理]画面が表示されます。
4. 画面内にある「audio/bgm」フォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥audio¥に bgm フォルダを作成してください)
5. 画面右上にある[インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

*その他のツクールでお使いになる場合は、各ツクールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) 天沼孝行

制作

楽曲制作：天沼孝行 (<https://natural-wings.net>)

イラスト：もとやま まさこ (<https://kotkotri.tumblr.com>)

販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

*RPGツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

*その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標です。