

=====
はじめにお読みください

REFMAP ファンタジーキャラクターセット 1

=====

■はじめに

このたびは『REFMAP ファンタジーキャラクターセット 1』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、REFMAP が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツール(Maker)』シリーズで使用できるグラフィックデータを収録した素材集です。

■REFMAP ファンタジーキャラクターセット 1 について

『REFMAP ファンタジーキャラクターセット 1』は、『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』の素材規格に合わせて制作されたキャラクター素材集です。歩行キャラクター素材と、それに対応したサイドビューバトル用バトラー素材を収録しており、『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』に同梱されている素材と合わせて使いやすいデザインになっています。

■動作環境

『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MZ』を例にご説明します。

<歩行キャラクター素材（characters フォルダに収録されている素材）を使いたい場合>

- 1.最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール]>[素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/characters」のフォルダを選択します(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥に characters フォルダを作成してください)。
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。プロジェクトに素材が追加されます。

<サイドビューバトル用バトラー素材 (sv_actors フォルダに収録されている素材) を使いたい場合>

- 1.最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール]>[素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/sv_actors」のフォルダを選択します(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥に sv_actors フォルダを作成してください)。
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。プロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、お使いになるツールの素材規格に合わせた修正や素材のインポート行なってください。

■『REFMAP ファンタジーキャラクターセット 1』収録素材使用条件

本素材集は『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) REFMAP

■スタッフ

<素材制作> REFMAP

<キャラクターデザイン> c.c.R

<販売> 株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。