

=====
はじめにお読みください

キャラジェネ拡張プラグイン

=====
■はじめに

このたびは『キャラジェネ拡張プラグイン』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。本ソフトウェアは、Min Chieh'Sun が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるプラグイン素材です。

■キャラジェネ拡張プラグインについて

本ソフトウェアは『RPG ツクール MZ』キャラクターコンポーネントを自由に編集できるようにし、ユーザーがキャラクターブロックの構成を自由に編集し、スタッキングの順序を調整できるようにすることを可能にします。さらに、装備や共通パラメーターを指定することができ、キャラクターごとに個別の置換設定をすることも可能です。

■動作環境

このソフトウェアは、『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境が必要です。

さらに、以下のプロジェクト環境で動作することが期待されています：

- 最新バージョンのコアスクリプト。
- "PluginCommonBase.js"以外のプラグインがインストールされていないプロジェクト。
- 公式の"PluginCommonBase.js"プラグインは必須です。

プロジェクトのバックアップを確実に取り、自己責任でご利用ください。

■素材の利用方法

同梱されているマニュアルには、プラグインの使用方法が記載されています。

日本語バージョン：「キャラクタージェネレーター拡張プラグインマニュアル（日本語版）.pdf」（PDF ファイル）

英語バージョン：「Character Generator Expansion Plugin Manual (English).pdf」（PDF ファイル）

■コンテンツについて

「materials」フォルダ内：

- materials/plugins :

o 「Sun_0_GeneratorEx.js」プラグインは必須です。

o 「Sun_0_GeneratorEx_Setting_Extend-X.js」プラグインは拡張設定に使用され、「Sun_0_GeneratorEx.js」の前に読み込む必要がありますが、必須ではありません。

- Img/ generator_XXX

o 追加のフォルダ「generator_PIC」、「generator_FG」、「generator_TV」および「generator_SV」が含まれています。

これらのフォルダには、キャラクターイメージ素材が含まれており、プロジェクトの「img」フォルダにコピーして貼り付けることができます。

- 使用されるすべての素材は、RPG MAKER MZ および MV の RTP から提供されたものであり、素材の再配布や変更は、RPG MAKER MZ および MV の素材使用ガイドラインに従う必要があります。

■ 使用ガイドライン

プラグインの競合：

プラグインのデザインは、他のすべてのプラグインとの互換性を保証できるものではありません。すべての状況を考慮できないことをご理解ください。

このプラグインを VisuStella シリーズのプラグインと併用する場合は、「Sun_0_GeneratorEx.js」を VisuStella の後に配置してください。VisuStella シリーズのセーブ関連プラグインを使用する場合は、「Sun_0_GeneratorEx.js」でセーブ関連の機能を無効にすることを検討してください。VisuStella シリーズのプラグインとのすべてのシナリオをテストしていないため、絶対的な互換性を保証できません。

このプラグインを NRP シリーズのバトルアクションプラグインと併用する場合は、「Sun_0_GeneratorEx.js」を NRP_XX の後に配置してください。NRP シリーズのプラグインとのすべてのシナリオをテストしていないため、絶対的な互換性を保証できません。

別売りのホコグラの頭身を自在に変えるプラグイン (TN_SpriteExtender.js plugin) と併用する場合は、必ず Sun_0_GeneratorEx.js プラグインを TN_SpriteExtender.js の後に配置してください。SV グラフィックのスクーリング比率が異なるため、高さを約 0.85 から 0.9 に調整することをお勧めします。

リソースの設定：

このプラグインは操作時にリソースを多く必要とすることがあるため、高性能なコンピューターの使用を推奨します。

サンプルには 16 のキャラクター、21 の装備、および 2 つの変数が含まれています。

より大きな要求が発生する可能性があるため、設定の負荷を分散するための拡張設定プラグインを提供しています。

プロジェクトのニーズに応じて設定を構成し、可能な限り軽量な設定を最適化してください。

サンプルはテンプレートとして機能しますが、標準としては使用しないでください。

ゲームに初めて入る際に画像の読み込みに遅延が生じることがありますが、これは正常な挙動です。

サンプルでは、多くの画像を同時に処理するため、この遅延がより目立つことがあります。実際のゲーム開発では、この状況を回避するためにリソースを管理する必要があります。

Min Chieh'Sun 作の他のプラグイン：

Min Chieh'Sun による他のプラグインは、<https://sunhihi.itch.io/> で入手できます。

武器画像の置換に関連する特定のニーズがある場合、対応するプラグインをこちらで見つけることができます。

『RPG ツクール MZ』に素材データをインストールする場合は、以下の手順で行ってください。

< プラグインフォルダ内の素材データ >

1. プロジェクトフォルダーを開き、「js/plugins」フォルダーに移動します。
2. 「Rosedale_CollisionAlteringPlugin.js」と「Rosedale_CollisionAlteringGUI.js」を plugins フォルダーに配置します。
3. RPG ツクール MV または RPG ツクール MZ エディターでプロジェクトを開きます。
4. プラグインマネージャーを開き、両方のプラグインをリストに追加します。
「Rosedale_CollisionAlteringGUI.js」はプラグインリストの「Rosedale_CollisionAlteringPlugin.js」の後に来ます。
5. プロジェクトを実行して、コリジョン変更 GUI モードに入り、使用したいすべてのタイルセット/タイルのコリジョンジオメトリを設定します。
6. タイルセットのコライダーデータを編集し終わったら保存ボタンをクリックし、ゲームウィンドウを閉じます。
7. 再度プラグインマネージャーに移動し、「Rosedale_CollisionAlteringGUI.js」を無効にし、ゲームを再起動すると、指定したカスタムコライダーが使用されます。

* 各プラグインの使用方法については、ヘルプファイルやプラグインマネージャーの各プラグインのパラメータを読むことを強くお勧めします。

■『キャラジェネ拡張プラグイン』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Min Chieh'Sun 及び Min Chieh'Sun の認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) Min Chieh'Sun

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。ただし、改変した本ソフトウェアによるトラブル・損害についてはサポート対象外となります。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。素材は RPG MAKER MZ および MV の RTP を使用しているため、その仕様に従う必要があります。ただし、コード部分は任意に配布または広めてはいけません。

●本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■制作

Min Chieh'Sun

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。