

=====

チップチューン 8bit BGM パック

はじめにお読みください

=====

■ はじめに

このたびは『チップチューン 8bit BGM パック』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、Hefka Games が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できる音楽データを収録した素材集です。

■ 『チップチューン 8bit BGM パック』について

『チップチューン 8bit BGM パック』とは、チップチューン音楽のコレクションで、ピクセルアートで作成されたプロジェクトに最適な楽曲が 30 曲収録されています。

この素材集は、『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』の規格に合わせた楽曲素材集となります。

■ 動作環境

『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

■ 素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<収録されている素材を使いたい場合>

- 1.最初に『RPG ツクール MZ』または、『RPG ツクール MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「audio/bgm」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥audio¥に bgm フォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある[インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください。ただし、素材のインポートを行なってください。

■ 『チップチューン 8bit BGM パック』収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) Hefka Games

■ 製作

Hefka Games

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■ 販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

● 本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

h <https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

● Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。