

=====  
はじめにお読みください

Rosedale コリジョン設定プラグイン

=====  
■はじめに

このたびは『Rosedale コリジョン設定プラグイン』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。本ソフトウェアは、Rosedale Studios が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツール』シリーズで利用できるプラグイン素材です。

■Rosedale コリジョン設定プラグインについて

本ソフトウェアは『RPG ツクール MV』と『RPG ツクール MZ』の衝突判定を変更するプラグインで、衝突は幾何学的な形状で計算されるようになります。

また、「Rosedale Collision Altering GUI」プラグインも含まれており、プロジェクト内のタイルセットの各タイルごとに、ユニークなコライダーを簡単に作成できるようになります。

■動作環境

『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』に素材データをインストールする場合は、以下の手順で行ってください。

< プラグインフォルダ内の素材データ >

1. プロジェクトフォルダーを開き、「js/plugins」フォルダーに移動します。
2. 「Rosedale\_CollisionAlteringPlugin.js」と「Rosedale\_CollisionAlteringGUI.js」を plugins フォルダーに配置します。
3. RPG ツクール MV または RPG ツクール MZ エディターでプロジェクトを開きます。
4. プラグインマネージャーを開き、両方のプラグインをリストに追加します。  
「Rosedale\_CollisionAlteringGUI.js」はプラグインリストの「Rosedale\_CollisionAlteringPlugin.js」の後に来ます。
5. プロジェクトを実行して、コリジョン変更 GUI モードに入り、使用したいすべてのタイルセット/タイルのコリジョンジオメトリを設定します。
6. タイルセットのコライダーデータを編集し終えたら保存ボタンをクリックし、ゲームウィンドウを閉じます。
- 7.再度プラグインマネージャーに移動し、「Rosedale\_CollisionAlteringGUI.js」を無効にし、ゲームを再起動すると、指定したカスタムコライダーが使用されます。

\* 各プラグインの使用方法については、ヘルプファイルやプラグインマネージャーの各プラグインのパラメータを読むことを強くお勧めします。

## ■ 『Rosedale コリジョン設定プラグイン』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Rosedale Studios及び Rosedale Studios の認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】 (C) Rosedale Studios

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。ただし、改変した本ソフトウェアによるトラブル・損害についてはサポート対象外となります。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

●本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

## ■制作

Rosedale Studios

株式会社 Gotcha Gotcha Games

## ■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。