

=====
はじめにお読みください

オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ

バトルバックグラウンド素材集
=====

■はじめに

このたびは『オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ バトルバックグラウンド素材集』

(以下「本ソフトウェア」)をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社 ENTACL GRAPHICXXXが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツール』シリーズで使用できるグラフィックデータを収録した素材集です。

■オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ について

『オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ』とは、RPGツールMZ・MVの規格やデザインテイストに合わせハイファンタジーの世界観を表現できるよう制作された拡張シリーズです、バトルバックグラウンド素材集はその中でハイファンタジーの世界観を表現することにぴったりのバトルバックグラウンド、背景、タイルをまとめた素材集になります。

■動作環境

『RPGツールMZ』および『RPGツールMV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPGツールMZ』を例にご説明します。

<battlebacks1フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツールMZ』もしくはのエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/battlebacks1」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にbattlebacks1フォルダを作成してください)
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「battlebacks2」「pictures」「tilesets」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

※picturesフォルダに収録されている素材については、おもにイベントコマンド [ピクチャの表示] にて使用します。 [ピクチャの表示] の使い方については、各ツールのマニュアル、ヘルプにてご確認ください。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください。素材のインポートを行なってください。

■本ソフトウェア収録素材使用条件

本素材集はRPGツールMZ、RPGツールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) ENTACL GRAPHICXXX Inc.

■グラフィック制作

ENTACL GRAPHICXXX Inc.

Segnel creative sdn. bhd

■バトルバックグラウンド制作

-岩田 文人 (Producer)

-Kelvin Kek Ken Lee (Project Manager)

-Joseph Foo Toon Hun (Illustrator)

-Jane See Xiao Yen (Illustrator)

■タイル制作

-ねくら

■販売

株式会社Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>-----

(C) Gotcha Gotcha Games Inc.

※RPGツールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。