

=====  
はじめにお読みください

8 Bit Stories - ピクセルアートパック 1  
=====

#### ■はじめに

このたびは『8 Bit Stories - ピクセルアートパック 1』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。本ソフトウェアは、Eag Worksが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるタイルセット素材です。

#### ■8 Bit Stories - ピクセルアートパック 1 について

本ソフトウェアは『RPG ツクール MV』と『RPG ツクール MZ』用のタイルセット素材集です。

第1話から第4話までのストーリーが、以下の順番で収録されています：

1. Wishing Upon A Deserted Lamp; the desert world（砂漠の世界）
2. Fanciful Forest of Singing Buzz; the forest world（森の世界）
3. Roarers From the Heavens; the sky world（空の世界）
4. Swim For the Mermaid's Monarch; the underwater world（水中の世界）

各ワールドのテーマに合わせたユニークなスプライトが用意されています。これらのスプライトは4色パレットを使用して、8ビット時代のゲームの雰囲気再現しています。スプライトを編集ソフトに読み込めば、簡単に色を変えることができます。他の8ビットストーリータイルセットや水中世界のタイルセットの色に合わせることも可能です。また、異なる8ビットストーリータイルセットの色を組み合わせたり、調整したりすることも簡単です。また、使いやすさを考慮して、素材に加えてガイドテキストも提供されています！

Eag Workのチャンネルでは、各タイルセットの紹介動画も公開中！

[https://www.youtube.com/@eag\\_works4668/videos](https://www.youtube.com/@eag_works4668/videos)

#### ■動作環境

『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境を推奨します。

#### ■素材の利用方法

『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』に素材データをインストールする場合は、以下の手順で行ってください。

<tilesets フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 『RPG ツクール MZ or MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/ tilesets」のフォルダを選択します。（フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥tilesets フォルダを作成してください）
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

## ■ 『8 Bit Stories - ピクセルアートパック 1』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Eag Works及びEag Worksの認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】 (C) Eag Works

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。ただし、改変した本ソフトウェアによるトラブル・損害についてはサポート対象外となります。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

●本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

## ■制作

Eag Works

株式会社 Gotcha Gotcha Games

## ■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。