

=====
はじめにお読みください

Pixel Pack 3【Sideview Enemies】

=====

■はじめに

このたびは『Pixel Pack 3【Sideview Enemies】』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、Sloppy Joe Studiosが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』で利用できる素材集です。

■『Pixel Pack 3【Sideview Enemies】』について

本ソフトウェアは、カラフルなピクセル表現にこだわった「RPGツクールMV」「RPGツクールMZ」に適したエネミー素材です。

サイドビューバトルで使用する多種多様な敵を作成することができ、サイズも2種類ずつ用意されているので、お好みの大きさに調整することができます。

■動作環境

『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

<sv_enemies フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

- 1.『RPG ツクールMZ or MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/sv_enemies」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にsv_enemiesフォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

■ 『Pixel Pack 3【Sideview Enemies】』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Sloppy Joe Studios 及びSloppy Joe Studiosの認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】 ©2022 Sloppy Joe Studios

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- 本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■制作

Sloppy Joe Studios

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。