

=====
はじめにお読みください

NWK-ファンタジーアイテム画像素材集-

=====
■はじめに

このたびは『NWK-ファンタジーアイテム画像素材集-』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、都筑俄が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフトで使用できるグラフィックを収録した素材集です。

■NWK-ファンタジーアイテム画像素材集-について

『NWK-ファンタジーアイテム画像素材集-』とは、『RPG ツクールMZ』『RPG ツクールMV』の規格に合わせて制作された、ファンタジーなアイテムの画像素材集です。3000×3000pxの高画質版画像と、ミニアイコン（7サイズ×671種類）のセットです。おまけでシンプルなフレームとゲージのUI画像も同梱しています。加工自由な素材なので、タイルセットやParallaxMapに使用するのもおすすめです。

■動作環境

『RPG ツクールMZ』『RPG ツクールMV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<pictures フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPG ツクールMZ』『RPG ツクールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/pictures」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にpicturae フォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※pictures フォルダに収録されている素材については、おもにイベントコマンド [ピクチャの表示] にて使用します。

[ピクチャの表示] の使い方については、各ツールのマニュアル、ヘルプにてご確認ください。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■ 『NWK-ファンタジーアイテム画像素材集-』収録素材使用条件

本素材集はRPGツクールMZ、RPGツクールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次のいずれかの権利表記を行ってください。

【権利表記】(C)Armada1588_TsuzukiNiwaka

(C)都筑俄

(C)無敵艦隊1588

■グラフィック制作

都筑俄（無敵艦隊1588）

※当画像素材集の画像は全てBlenderで制作した3Dモデルをレンダリングしたものです。

3DモデルのテクスチャやHDRIは全て『CC0素材』及び『都筑俄が制作・撮影』したものを使用しています。

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です