

=====
はじめにお読みください

RMFinder

=====

■はじめに

このたびは『RMFinder』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。
ございます。

本ソフトウェアは、Starlit studio が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるイベント検索ツールです。

■RMFinder について

『RMFinder』は、『RPG ツクール MV』、『RPG ツクール MZ』に適したイベント検索ツールです。

ゲーム全体を検索し、以下のものを見つけることができます：

- アイテム（入手/喪失・店で売られたもの）
- 武器（入手/喪失・店で売られたもの）
- 防具（入手/喪失・店で売られたもの）
- アクター（パーティーに参加/脱退）
- 群れ（敵）
- コモンイベントへの呼び出し
- スイッチ（条件および ON/OFF の設定）
- 変数（条件および変更）
- テキストメッセージ
- スクリプト呼び出し
- 移動ルートコマンド
- マップテレポート

RMFinder は高度なイベント検索ツールであり、上記のものがどのマップでどのイベントによって呼び出されたかを表示することができます。

■動作環境

『RPG ツクール MZ』および『RPG ツクール MV』をサポートする Windows システム。
.NET Framework 4.8 が必要です。

これは一部の Windows のバージョンに含まれていますが、

それ以外の場合はこちらから入手することができます：<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet-framework/net48>

■素材の利用方法

1. 解凍されたフォルダ内の（ファイル名）から「RM Finder」アプリケーションを起動します。
2. 最初にファイル選択ダイアログが表示され、ゲームのディレクトリを選択するよう求められます（プロジェクトファイルが含まれるディレクトリ、例：game.rmmzproject または Game.rpgproject があるディレクトリ）。
3. これで検索の準備が整いました！ 特定のアクターがパーティーに参加および脱退する場合、[アクター]というタブに切り替え、ドロップダウンからアクターを選択し、「検索」ボタンをクリックします。RMFinder は自動的にすべての結果を以下のリストに表示します。

■『RMFinder』収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) Starlit studio

■制作

Starlit studio

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

h ttps://rpgmakerofficial.com/support/contact/

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。