

=====  
はじめにお読みください

8bit hi-tempo BGM pack  
=====

#### ■はじめに

このたびは『8bit hi-tempo BGM pack』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。本ソフトウェアは、Franck Poulhon (Hefka Games) が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツール』シリーズで使用できる音楽データを収録した素材集です。

"Franck Poulhon "を、本書では "Hefka "と表記します。

#### ■ 8bit hi-tempo BGM pack について

本ソフトウェアは、『RPGツールMV』『RPGツールMZ』に適したBGMを、ハイテンポなチップチューンミュージックに絞って収録しています。バトルテーマや緊迫感のある音楽が見つかるはずです。また、これらの楽曲は、NESのサウンドチップである「2a03」を使用したもので、ゲーム開発者の好奇心を刺激します。

#### ■動作環境

『RPG ツクールMZ』『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

#### ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

収録されている素材の利用方法を『RPGツールMZ』を例にご説明します。

- 1.最初に『RPGツールMZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「audio/bgm」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥audio¥にbgmフォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■ 『8bit hi-tempo BGM pack』収録素材使用条件

本素材集はRPGツクールMZ、RPGツクールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 © Hefka / Hefka Games

-----  
■制作

Hefka / Hefka Games

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----  
(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。