

=====
はじめにお読みください

グリッドマップタイル素材集ツクールエディション

=====

■はじめに

このたびは『グリッドマップタイル素材集ツクールエディション』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、ねくらが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるタイルセットを収録した素材集です。

■グリッドマップタイル素材集ツクールエディションについて

『グリッドマップタイル素材集ツクールエディション』とは、グリッドマップタイル素材集Proを『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』でもカジュアルに使えるよう編成したマップ素材集です。グリッドが特徴的な箱庭のようなマップを作ることができます。

【収録内容】

◆asset

└◆characters ドアなど、イベントで配置する画像素材です。

└◆data プロジェクトに入れて使えるタイルセット通行設定「Tilesets.json」が入っています。

① プロジェクト内のimgフォルダに、charactersフォルダ・tilesetsフォルダを上書きしてください。

② プロジェクト内のdataフォルダに、Tilesets.jsonを上書きしてください。

③ これでグリッドマップタイルをセットした状態からゲームを作ることが出来ます。

※必ずマップを1つも作っていないプロジェクトで行ってください。

└◆plugins SpecialA1Tiles.jsは蓮・沼の骨をアニメするためのプラグインです。

A1のCブロックにアニメーション画像を使用しているため、

マッピングの時に蓮・沼の骨にズレが生じますが仕様です。

SpecialA1Tiles.jsを導入することでA1のCをアニメーションすることができます。

└◆tilesets タイルセット画像素材です。

E以外のB～Dのシートは入れ替えが出来るよう左上1マスを空けてあります。

◆SampleGame

サンプルゲームがプレイできるプロジェクトデータです。

■動作環境

『RPGツクールMZ』『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<tilesetsフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツールMZ』もしくは「RPGツールMV」のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/tilesets」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にp tilesetsフォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「characters」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■『グリッドマップタイル素材集ツールエディション』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、ねくら及びねくらの認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C)NEKURA

- 公開・配布する際は必ず暗号化し、素材が容易に抜き出せないようにしてください。
- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- 本素材はツールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。
- WEB(ブラウザ)ゲームでの利用で、素材そのものへ直接アクセスできる形式では利用はできません。例:「素材自体へURL などを通じてアクセスできる」「アップロードした素材をゲームで呼び出す」など。

③株式会社Gotcha Gotcha Gamesは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社Gotcha Gotcha Gamesは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■プラグイン

F_

■テストプレイ協力

あきら

■制作

ねくら

■販売

株式会社Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPGツールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。