

---

---

はじめにお読みください

## World Music Pack Vol.1 音楽素材集

---

---

### ■はじめに

このたびは『World Music Pack Vol.1 音楽素材集』(以下「本ソフトウェア」)をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社ノースサウンドが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクールシリーズ』で使用できる音楽データを収録した素材集です。

### ■World Music Pack Vol.1 音楽素材集について

『World Music Pack Vol.1 音楽素材集』とは、RPG ゲームを作る上での様々なシーンに合わせた楽曲をオリジナルで26曲収録、『Fantasy Music Pack Vol.1 音楽素材集』よりリアレンジされた楽曲を1曲、24曲の ME も加えた全50曲の素材集です。

更に購入特典としてジャンルに合わせた15点の SE も収録しております。

### ■動作環境

『RPG ツクール MZ』及び『RPG ツクール MV』、RPG ツクールシリーズが正常に動作できる環境を推奨します。

### ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MZ』を例にご説明します。

- 1.最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール]>[素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「audio/bgm」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ\audio\に bgm フォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある[インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■『World Music Pack Vol.1音楽素材集』収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

**【権利表記】**(C) Northsound Inc. 2021

-----

■楽曲制作 株式会社ノースサウンド

■Sound Director 新井 雅枝

■作曲者 MoGura、正垣和則(WMP1\_Dungeon3)

■Guitar 太田 脩(WMP1\_Battle2, WMP1\_Battle3, WMP1\_Battle4, WMP1\_Field3,)

■Bass 中沢 忠直(WMP1\_Battle2)

■歌唱者 宮崎カナエ(MAZE Records) (WMP1\_FMP1\_Rearrange)

■MIX&MASTERING 中沢 忠直

■販売 株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----  
(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。