

=====  
はじめにお読みください

パーティクルプラグイン「TRP\_ParticleMZ」  
=====

#### ■はじめに

このたびは『パーティクルプラグイン「TRP\_ParticleMZ」』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、ゲーム制作支援ソフト『RPG ツクール MZ』で使用できるプラグイン素材集です。

#### ■動作環境

『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境を推奨いたします。

また、本ソフトウェアは以下のプロジェクト環境における動作を想定しております。

- ・最新バージョンのコアスクリプト
- ・他のプラグインが導入されていないプロジェクト

上記以外の環境では正常に動作しない場合がございますので、必ずプロジェクトのバックアップを行い自己の責任においてのご利用をお願いいたします。

#### ■素材の利用方法

プラグインの利用方法はマニュアルにて解説しております。

- ・日本語版：「[manual\\_jp.url](#)」（マニュアル記事へのリンク）
- ・英語版：「[manual\\_en.pdf](#)」（PDF ファイル）

#### ■内容物について

▽cheat\_sheet フォルダ

MV 形式のプラグインコマンドのパラメータ順をまとめたチートシートです。

「set」「play」コマンドで指定できる表示対象などのパラメータもまとめられています。

(MV 形式のコマンド利用には「PluginCommandMVInScripArea.js」が必要)

#### ▽manual\_jp.url

日本語版マニュアル記事ページへのリンクです。

<https://ci-en.net/creator/2170/article/453985>

#### ▽manual\_en.pdf

英語版マニュアルの PDF ファイルです。

#### ▽materials/particles

パーティクル画像素材をまとめているフォルダです。

導入先のプロジェクトの img フォルダ内へコピー&ペーストしてください。

#### ▽materials/plugins

プラグイン素材をまとめているフォルダです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_Preset.js (必須)

プリセットデータを使用するために必要なプラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ.js (必須)

パーティクルシステムのベースプラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_Group.js (必須)

グループ機能を有効化するのに必要な拡張プラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_SubEmitter.js (必須)

サブエミッター機能を有効化するのに必要な拡張プラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_Editor.js (開発用)

パーティクル設定データを編集するための開発用プラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_GroupEditor.js (開発用)

グループデータを編集するための開発用プラグインです。

- ・ TRP\_ParticleMZ\_List.js

デプロイメント時に素材が除外されないように使用画像のメタ情報などを保存するサポー

トプラグインです。

自作データの再生コマンド用のプラグインとして使用できます。

(保存した設定名をリストから選択して再生することができます)

・ TRP\_ParticleMZ\_ExOption.js

ゲーム中のオプションにパーティクル負荷設定を追加するプラグインです。

・ TRP\_DisplacementFilter.js

サンプルプロジェクトの海中マップにて使用しているゆがみフィルターです。

・ PluginCommandMVInScripArea.js

スクリプトコマンドで MV 形式のプラグインコマンドを実行するためのプラグインです。

・ HeaderName.js

サンプルプロジェクトにてイベントの頭上に名前を表示しているプラグインです。

・ TRP\_SkillMotion.js

スキル使用時の SV キャラのモーションを簡易設定するプラグインです。

▽materials/system

ゆがみフィルタープラグイン TRP\_DisplacementFilter に使用する画像素材です。

(サンプルプロジェクトの海中マップにて使用)

▽sample\_project\_jp, sample\_project\_en

パーティクルのプリセットデータを利用したサンプルプロジェクトです。

各種コマンドなどの使い方の参考にご利用ください。

※利用にあたっては RPG ツクール MZ の正規ユーザー登録が必要です。

※プロジェクト内の素材ファイルを抜き出しての利用を禁じます。

各マップに MV 形式のプラグインコマンドを使用したバージョンも用意してます。

(「PluginCommandMVInScripArea」プラグインを ON にすることでスクリプトコマンドを使って MV 形式のコマンドを実行することが可能です)

また、マップカテゴリ「【特典/拡張プリセット用】」は別途配布・販売するプリセットデータ用のサンプルマップです。

拡張プラグインを導入しなければイベント実行時にエラーが出るのでご注意ください。

## ■利用上の注意

### ▽プラグインの競合について

本プラグインは他にプラグインが入っていない状態での動作を想定して制作しております。プラグインの競合には対応致しませんのでご理解をお願いいたします。？

### ▽プラグインファイルアップデート時の注意点

プラグインのアップデートを行うにはプロジェクトの「js/plugins」フォルダ内の該当のプラグインファイルを最新のものに差し替えてください。

何らかの不具合によってプロジェクト内のデータが破損する恐れがありますので、プラグインファイルを更新する際は必ずプロジェクトフォルダのバックアップをお願いします。

### ▽テストプレイ時に生成されるファイルについて

編集したパーティクル・グループ設定は「dataEx/TrpParticles.json」「dataEx/TrpParticleGroups.json」に保存されます。

また、開発用のメタデータが「js/plugins/TRP\_ParticleMZList.js」に上書き保存されます。

### ▽不具合の報告・使い方の質問

本製品に関するお問い合わせ先は本テキストの下部に記載しております。

使用方法に関する質問についてはお問い合わせ前に、マニュアルの該当箇所を読み直して「プラグインコマンドのパラメータ設定に間違いがないか」「TRP\_ParticleMZ のプラグイン設定に該当の項目がないか」を今一度ご確認くださいませようをお願いいたします。

プラグインの不具合・競合情報については下記の不具合報告フォームにてプラグイン制作者へ報告することも可能です。利用上の注意点がございませので予めご確認ください。

不具合報告フォーム：<https://forms.gle/EwCaiQE4f8q6dcF6>

- ・報告内容への返信は制作者 Twitter アカウント (@thiropGames)にて行います。
- ・トラブルを回避するため、個別の返信が必要な内容についてはテキスト下部の本製品に関するお問い合わせ先のご利用をお願いいたします。
- ・動作環境（最新バージョンのコアスクリプト、かつ他のプラグインが導入されていないプロジェクト）を満たさない環境での不具合については基本的には対応いたしかねます。ただし、不具合、プラグイン競合の情報自体は収集を行っておりますのでご報告頂けます。

#### ■ 『パーティクルプラグイン「TRP\_ParticleMZ」』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、シロップゲームズ及びシロップゲームズの認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】 (C)Thirop Games

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- 本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■制作

シロップゲームズ

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

ツクール web お問い合わせフォーム <https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト 『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。