

=====
はじめにお読みください

パステルかわいい素材セット
=====

■はじめに

このたびは『パステルかわいい素材セット』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社エスカドラが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』で使用できる素材集です。

■『パステルかわいい素材セット』について

『RPGツクールMZ』『RPGツクールMV』で探索型アドベンチャーゲームを作成できる素材集です。

パステルカラーの子供部屋をイメージしており、素材を組み合わせることでポップでかわいいゲームを作ることができます！

◇素材の特徴◇

- ・キャラクターは主人公とNPC3種の計4種類、歩行等のアニメーション付き
- ・引き出し付きの家具などのオブジェクト
- ・部屋の中をイメージした壁や床、お庭をイメージした空と草原の床で印象の違うマップが作成可能
- ・キャラクターアイコンやテキストウィンドウ、ふきだしアイコンなどのUIも同封

などなど、かわいい空間を作る為の素材がたくさん詰まっています！

◇素材内容◇

- ・キャラクター：4種類
- ・face素材：4種類
- ・ウィンドウや吹き出しアイコン等のUI：12種類
- ・タイル：9枚（768×768px）

※タイル類は全て1マス48×48にて作成しています。

※オブジェクトの一部デザインはタイルにも含まれております

■動作環境

『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

<tilesets フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

- 1.『RPG ツクールMZ or MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/tilesets」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にtilesets フォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「characters」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

■ 『パステルかわいい素材セット』収録素材使用条件

本素材集はRPGツクールMZ、RPGツクールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C)ESQUADRA,inc.

■グラフィック制作

株式会社エスカドラ

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。