

=====
はじめにお読みください

オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ エネミーパック
=====

■はじめに

このたびは『オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ エネミーパック』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社 ENTACL GRAPHICXXX が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで利用できるグラフィックを収録した素材集です。

■オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ エネミーパックについて

『オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ エネミーパック』は、ハイファンタジーの世界観を表現できる素材集です。ハイファンタジー舞台に登場するゴブリン、オーク、ドラゴンなどの主要エネミー族を中心に、エント、ゴーレム、妖精やダンジョンなどハイファンタジーゲームのシナリオに沿ったエネミーが45種類以上収録されています。

■動作環境

『RPG ツクールMZ』『RPG ツクールMV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<enemiesフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPG ツクールMZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/enemies」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥enemiesフォルダを作成してください)
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「sv_enemies」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

※その他のツクールでお使いになる場合は、各ツクールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■ 『オデッセイ オブ ファンタジーシリーズ エネミーパック』収録素材使用条件

本素材集はRPGツールMZ、RPGツールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) ENTACL GRAPHICXXX Inc.

■ グラフィック制作

株式会社 ENTACL GRAPHICXXX

segnel creative sdn. Bhd

田中美慶 (ENTACL GRAPHICXXX)

Joseph Foo Toon Hun(segnel creative sdn. Bhd)

Nicole Chan Khar Mun(segnel creative sdn. Bhd)

■ 販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

● 本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム <https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

● Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。