

=====  
はじめにお読みください

Nid Retro RPG BGM vol.1  
=====

## ■はじめに

このたびは『Nid RPG BGM ~Town~』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。  
本ソフトウェアは、Nid が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できる音楽データを収録した素材集です。

### ● Nid Retro RPG BGM vol.1 について

『Nid Retro RPG BGM vol.1』とは、『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』の規格に合わせて制作された、レトロ RPG 風の曲をメインとした音楽素材集です。vol.1 とあるようにシリーズものにしていく予定です。統一感のある音源やモチーフを使いまとまりのあるシリーズ作品にしていきます。

## ■動作環境

『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

## ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MZ』を例にご説明します。

- 1.最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「audio/bgm」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ ¥audio¥に bgm フォルダを作成してください)

5.画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。

6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

#### ■ 『Nid RPG BGM ~Town~』収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。

ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作し

た旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 ©Nid

#### ■制作

Nid

#### ■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

#### ●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

#### ●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。