

=====  
はじめにお読みください

ボス and ミニオンモンスターパック【Beowulfus Universum】  
=====

■はじめに

このたびは『ボス and ミニオンモンスターパック【Beowulfus Universum】』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、Beowulf【Beowulfus Universum】が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』で使用できる素材集です。

■『ボス and ミニオンモンスターパック【Beowulfus Universum】』について

本ソフトウェアは、RPGツクールMV、RPGツクールMZに適したエネミー素材集です。ゲームのバトルをワンランク上のものにするために、多種多様なモンスターやボスを収録しています。このパックには350以上のエネミー素材が含まれており、あなたのゲームで様々な方法で使用することができます。RPGに壮大なバトルを作り出しましょう！

■動作環境

『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

<enemies フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 『RPG ツクールMZ or MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/ enemies」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥にenemiesフォルダを作成してください)
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

■ 『ボス and ミニオンモンスターパック【Beowulfus Universum】』収録素材使用条件

本素材集はRPGツクールMZ、RPGツクールMV向けの製品ですが、利用条件は下記URLの規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 ©2022 Beowulfus Universum

---

■制作

Beowulf 【Beowulfus Universum】

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

---

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。