

=====  
はじめにお読みください

ホラー洋風廃墟素材セット  
=====

## ■はじめに

このたびは『ホラー洋風廃墟素材セット』(以下「本ソフトウェア」)をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社エスカドラが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』で利用できる素材集です。

## ■『ホラー洋風廃墟素材セット』について

屋外の建物から屋内のアイテムまで様々な廃墟化素材が大集結のセットです。RPG ツクール MV・および RPG ツクール MZ に適したタイルセット素材集です。

廃墟化前/廃墟化後両方のホラーステージを制作することができます。

## ◆素材内容◆

### 屋外

建物廃墟化前/廃墟化後:20点(カラーバリエーション各2~4種)

床タイル:4点

### 屋内

床タイル:10点

壁タイル:5点

アイテム:91点(各方向2~4種)

### キャラクター

face 素材:男/女各1点(1シート)

歩き素材:男/女各1点(1シート)

### その他

システム:会話ボックス、矢印1点

※タイル類は全て1マス48×48にて作成しています。

## ■動作環境

『RPG ツクール MV』『RPG ツクール MZ』が正常に動作する環境を推奨します。

## ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

<tilesets フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

- 1.『RPG ツクール MV』か『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ツール]>[素材管理]を選択します。
- 3.[素材管理]の画面が表示されます。
- 4.画面内にある「img/tilesets」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥に tilesets フォルダを作成してください)
- 5.画面右上にある[インポート]のボタンをクリックしてください。
- 6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
- 7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「characters」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

## ■『ホラー洋風廃墟素材セット』収録素材使用条件

本素材集は RPG ツクール MZ、RPG ツクール MV 向けの製品ですが、利用条件は下記 URL の規約が適用されます。ご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】(C)ESQUADRA,inc.

---

## ■グラフィック制作

株式会社エスカドラ

## ■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です