==========
はじめにお読みください

NPC Female Villagers Vol.2
2022-08-16
==========

■はじめに

この度は『NPC Female Villagers Vol.2』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

本作品は『ボイスレック』プロデュースのもと、ゲームのNPC キャラクターのボイスに着目し、会話シーンやイベントシーンでのNPC キャラクターの反応や動作をイメージして収録したボイス素材集です。

1 キャラクターあたり10個のボイス、合計120個の音声ファイルが収録されています。
※キャラクター画像は製品に同梱していません。

■『NFVi1：NPC Female Villagers Vol.2』
120のボイストラックをogg形式、m4a形式にて収録しております。

RPGツクールシリーズ、ラノゲツクールにご使用頂くことが可能です。
ゲーム制作のより一層の盛り上がりとしてお役に立てれば幸いです。

発売元はTK.Projectsです。

■動作環境

『RPGツクール2000』『RPGツクールXP』『RPGツクールVX』『RPGツクールVX Ace』『RPGツクールMV』『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨いたします。

■本素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPGツクールMV』を例にご説明します。

1. 『RPGツクールMV』のエディターを起動し、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの [ツール] > [素材管理] を選択します。
3. [素材管理] の画面が表示されます。
4. BGMなら [audio/bgm] 、タイルセットなら [img/tilesets] 、タイトル画面なら [img/titles1,img/titles2]、歩行キャラクターなら[img/characters]、フロントビュー用敵キャラクターなら[img/enemies]、顔画像なら[img/faces]、サイドビュー用味方キャラクターなら [img/sv_actors]、サイドビュー用敵キャラクターなら[img/sv_enemies]、システム画像なら

[img/system]、ピクチャなら[img/pictures]、マップ遠景なら[img/parallaxes]、戦闘背景なら[img/battlebacks1,img/battlebacks2]、アニメーションパターンなら[img/animations]、のように画面の左部分に表示されているリストから、追加する素材に適した項目を選択してください。

5. 画面右上にある [インポート] ボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

■ゲーム用音素材集『NPC Female Villagers Vol.2』収録素材利用規約

・このボイス素材集はロイヤリティフリー（著作権表示不要）で使用できます。
・購入者のみが利用できます。
・購入者はこのボイス素材集を再生産、複製、模倣、販売、交換、再販、配布しないことに同意します。
・購入者の責任において当作品を使用することについて全責任を負うことに同意したものとします。
・ボリューム調整、エフェクトの追加、切り貼りなどの加工OK、R18作品でも使用できますが、加工などをすることでボイスアクターの尊厳を傷つけるようなセリフに変える行為は禁止です。（原型を留めないほどの加工、切り貼りによる喘ぎ声の作成やF ワード・性的なセリフのコラージュ作成など）

<ツクールシリーズで利用する場合>
本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本ソフトウェアを使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社Gotcha Gotcha Games製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本ソフトウェアを編集・加工・改変等すること。

●本ソフトウェア（ユーザーが編集・加工・改変等した本ソフトウェアを含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>
本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』の素材規格にあわせて作られておりますが、ユーザーは本ソフトウェアを使用して、自作プログラム

や自作アプリケーション（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

③株式会社KOMODOは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社KOMODOは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

制作
TK.Projects

【Credit】
(敬称略)
■ボイス
03：大咲茉菜
【Twitter】@ohsaki_mana
https://twitter.com/ohsaki_mana
04：堤裕子
【Twitter】@yuco223
https://twitter.com/yuco223
05：沢井エリカ
【Twitter】@sawaierika
https://twitter.com/sawaierika
06、10：まついみき
【Twitter】@matsumiki0220
https://twitter.com/matsumiki0220
07、09：岩本紗依
【Twitter】@sayori74
https://twitter.com/sayori74
08：朝比奈朋美
【Twitter】@asatomo5588
https://twitter.com/asatomo5588

11：後藤美沙子
【Twitter】@gochiko1020
【HP】https://www.misakogoto-voice.com/
12：永城涼
【Twitter】@Ryo_Nagashiro
https://twitter.com/ryo_nagashiro
01、02：非公開

■リーディングカンパニーくらじぇむ
【HP】https://clujem.wixsite.com/clujem

声ディネートプランニング
【DL SHOP】https://koedinate.booth.pm/

■製品イメージキャラクター画像
レンシレンジ教室
『ファンタジーキャラクター立ち絵素材』シリーズ
https://renshire.booth.pm/

【About us】
■ボイスレック / VoiceRec
https://voicerecest.wixsite.com/home
お問い合わせ、ボイス収録のご依頼は上記サイトにて承ります。

本製品以外のご質問・お問合せにはお答えできませんのであらかじめご了承ください。

販売
株式会社KOMODO

お問い合わせ先
https://plaza.komodo.jp/pages/technical-contact

©Komodo Co., Ltd.

※ RPGツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。
※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。