

本作品は『MoppySound』プロデュースのもと、
悪との闘いをイメージした音楽素材集です。
レトロな8Bitサウンドで作られた世界観を無限に広げてください。
(収録されている音楽素材は全て商用利用可能です)

■『8-Bit Devils Castle Music』

BGM20トラック、ME13トラックをogg形式、m4a形式にて収録しております。

RPGツクールシリーズ、ラノゲツクールにご使用頂くことが可能です。
あなたの作る唯一無二のストーリーをきっと盛り上げてくれるでしょう。
ゲーム制作により一層の盛り上がりとしてお役に立てれば幸いです。

発売元はTK.Projectsです。

■音源内容

<BGM>

1. 8BDCM_BGM01_Opening
2. 8BDCM_BGM02_Battle1
3. 8BDCM_BGM03_Battle2
4. 8BDCM_BGM04_Boss Battle1
5. 8BDCM_BGM05_Boss Battle2
6. 8BDCM_BGM06_Field1
7. 8BDCM_BGM07_Field2
8. 8BDCM_BGM08_Field3
9. 8BDCM_BGM09_Field4
10. 8BDCM_BGM10_Field5
11. 8BDCM_BGM11_Field6
12. 8BDCM_BGM12_Field7
13. 8BDCM_BGM13_Field8
14. 8BDCM_BGM14_Sence1
15. 8BDCM_BGM15_Sence2
16. 8BDCM_BGM16_Sence3
17. 8BDCM_BGM17_Sence4
18. 8BDCM_BGM18_Sence5
19. 8BDCM_BGM19_Sence6
20. 8BDCM_BGM20_Ending

<ME>

1. 8BDCM_ME01
2. 8BDCM_ME02
3. 8BDCM_ME03

4. 8BDCM_ME04
5. 8BDCM_ME05
6. 8BDCM_ME06
7. 8BDCM_ME07
8. 8BDCM_ME08
9. 8BDCM_ME09
10. 8BDCM_ME10
11. 8BDCM_ME11
12. 8BDCM_ME12
13. 8BDCM_ME13

■ゲーム用音素材集『8-Bit Devils Castle Music』収録素材利用規約

●収録されているコンテンツの著作権は、TK.Projects 及び TK.Projectsの認める第三者に帰属します。

●ユーザーは、次の条件を満たしていただくことで、購入者自身制作のゲームソフトにおいてご利用いただけます。(ツクールシリーズだけでなく、他のゲームでも商用利用が可能です。)

- ・本素材集の正規購入ユーザーであること。
- ・本素材集を単独で二次配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

●TK.Projectsは、本素材集の使用に起因した、ユーザーと第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

●TK.Projectsは本素材の内容がユーザーの特定の目的に合致する保証をいたしません。

■ゲーム用音素材集『8-Bit Devils Castle Music』に関するFAQ

Q1: 収録されている音素材は、著作権フリーですか？

A: 著作権フリーではありません。

本素材集をご購入いただき、利用規約に同意いただいた場合にのみご利用いただける素材集です。

Q2: ツクール以外のアプリ・ゲームソフトでも利用できますか？

A: 本素材集はツクール仕様に合わせて最適化しておりますが、ご購入いただき、利用規約に同意いただければ、ツクール以外のアプリ・ゲームソフトでも使用頂けます。

Q3: 素材を利用したコンテンツを販売することはできますか？

A: 本素材集の正規購入者であれば、ゲームソフトでの商用利用は問題ありません。
ただし、販売にあたって発生したトラブルに関して、弊社では一切の責任を負いかねます。

■免責事項

本素材集を使用することによりお客様に生じた損害については、TK.Projectsに故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責を負わないものとします。

■本製品のお問合せは、下記までお願い致します。

【TK.Projects】tk.projects.2018@gmail.com

本製品以外のご質問・お問合せにはお答えできませんのであらかじめご了承ください。